

一般社団法人日本社会人バスケットボール連盟 2024年予算(案)

(単位:円)(税別)

2024/2/17

	2023年度見込	2024年予算	備考
(1) 経常収益	113,610,000	135,470,000	
1. 正会員会費収入(加盟料)	2,350,000	2,350,000	47都道府県正会員会費
2. 賛助会費(団体協賛)	6,000,000	6,000,000	協賛三社(ヤング商事・オンザコート・DUPER)
3. 個人協賛(個人会員)			
4. JBA助成収入(交付金)	70,000,000	70,000,000	
5. 助成金等収入	2,880,000	5,280,000	
(スポーツ振興くじ助成)	2,880,000	2,880,000	日本社会人リーグ(SBL-B1)(新規申請)
(スポーツ振興基金助成)		2,400,000	全日本選手権にて申請
6. 公認料(モルテン)	1,000,000	1,000,000	モルテン公認料(継続)
7. その他収入(雑収入)	300,000	500,000	-
(本部広告収入)	300,000	500,000	京王電鉄年間広告
8. 事業収益	31,080,000	50,340,000	(参加料)
日本社会人リーグ(SBL-SB1)	-	9,800,000	2024年より(男子8チーム、女子6チーム)
地域リーグ(SBL-SB2)	17,000,000	24,040,000	男子48チーム、女子13チーム
総合選手権(チャンピオンシップ)	2,520,000	2,520,000	
オープン選手権(全日本選手権)	2,560,000	2,560,000	
OA選手権(○40○50選手権)	1,920,000	1,920,000	
生涯スポーツ(フレンドリーシップ)	3,900,000	5,100,000	155チーム⇒170チーム
(ブロック大会)	3,180,000	5,000,000	
(2) 経常費用	115,103,000	125,170,000	
1. 事業費	88,000,000	100,600,000	
日本社会人リーグ(SBL-SB1)	-	15,600,000	
地域リーグ(SBL-SB2)	32,000,000	32,000,000	
総合選手権(チャンピオンシップ)	6,500,000	6,500,000	
オープン選手権(全日本選手権)	7,500,000	7,500,000	
ブロック予選	14,000,000	13,000,000	
OA選手権(○40○50選手権)	6,500,000	6,500,000	
OAブロック予選	8,600,000	5,500,000	
生涯スポーツ(フレンドリーシップ)	12,900,000	14,000,000	
(WF40(女子)48)千葉(42)	-	(3,500,000)	42-33-14チーム
(WF50(女子)48)長崎(46)	-	(3,500,000)	46-25-0チーム
(MF50(男子)48)岐阜(25)	-	(3,500,000)	25-18-12チーム
(F60(男女)各24)埼玉M16/W26	-	(3,500,000)	M16-8-8チーム、W26-13-7チーム
		-	

2. 管理費	27,103,000	24,570,000	
（人件費）	6,080,000	5,000,000	事務局体制見直し
（賃借料）	3,339,000	3,500,000	JBA+外部会議室賃借料
（旅費交通費）	11,041,000	9,000,000	Web会議とのバランス要
①総会・理事長・ブロック長会	3,700,000	2,500,000	役員改選が無い年度は1回Web会議に
②理事会・幹部会	1,210,000	1,000,000	
③ブロック会議	3,590,000	3,500,000	
④地域リーグWG	580,000	500,000	
⑤委員会（審判・競技）	1,961,000	1,500,000	
（通信費）	1,065,000	1,200,000	
（支払手数料）	1,200,000	1,200,000	
（リース代）	596,000	600,000	
（支払い報酬）	899,000	1,500,000	
（システム管理費）	508,000	350,000	
（ブロック連絡活動費）	1,675,000	1,920,000	
（その他）	700,000	300,000	
経常増減額	-1,493,000	10,300,000	
経常外収益	-	-	-
法人税等	70,000	70,000	
当期一般正味財産増減額	-1,563,000	10,230,000	
一般正味財産期首残高	-	-	
正味財産期末残高	-1,563,000	10,230,000	